# Klasse Bankkonto

## Attribute

- inhaber: String

- kontonummer: int

- kontostand: double

- zinssatz: double

- uzRahmen: double

- kontoTyp: String oder int oder char oder eigenes Enum

## Konstruktoren

+ Bankonto(inhaber: String, zinssatz: double, einlage: double)

+ Bankonto(inhaber: String, uzRahmen: double)

## Methoden

+ einzahlen(betrag: double) : void

+ abheben(betrag: double) : void

+ kontoInformation() : void

# Klasse Kontenliste/Bankverwaltung

## Attribute

- konten: Bankkonto[]  
- anzAktiveKonten: int  
- kontonummernZaehler: int (statt static Zähler in Bankkonto)

## Methoden

+ kontoHinzufuegen/eroeffnen/kontoEroeffnen(String,double,double)  
+ kontoHinzufuegen/eroeffnen/kontoEroeffnen(String,double)  
ODER  
+ kontoHinzufuegen(Bankkonto)

+ kontoEntfernen/kontoSchließen(nr: int): double

+ einzahlen(nr: int, betrag: double) : void

+ abheben(nr: int, betrag: double) : void

+ kontoInformation(nr: int) : void

+ alleKontenAusgeben():